

Workshop BAMBAMBAM

»Playful collisions between game and interaction design«

Eine Kooperation zwischen Game Design + Interaction Design der Zürcher Hochschule der Künste + Cologne Game Lab mit dem AMAZE Festival

Der interdisziplinäre Workshop »BamBamBam_Playful collisions between game and interaction design« findet vom 22. bis 23. April 2015 zum zweiten Mal in Berlin im Rahmen des AMAZE Festivals statt. Der Workshop nähert sich den Themen Raum, Körper, Performance und Videospiele auf innovative Weise. Studierende der Studienvertiefungen Game Design & Interaction Design (Zürcher Hochschule der Künste) und des »Cologne Game Lab« finden sich in Teams zusammen und entwickeln innerhalb von 48h Multiplayer-Games mit Pop-Up-Charakter, die am 24. April 2015 den Festivalbesuchern präsentiert werden.

Wer den Workshop-TeilnehmerInnen bei der Entwicklung der Spiele über die Schulter schauen möchte, ist herzlich willkommen.

22. April 2015: ab 10:00 Uhr

23. April 2015: 10:00 Uhr bis 18:00 Uhr

Hochschule für Schauspielkunst Ernst Busch
Parkaue 25

10367 Berlin

MentorInnen:

Florian Faller, Studienvertiefung Game Design, Zürcher Hochschule der Künste
Thies Maike, Studienvertiefung Game Design, Zürcher Hochschule der Künste
Clemens Winkler, Studienvertiefung Interaction Design, Zürcher Hochschule der Künste
Moritz Kemper, Studienvertiefung Interaction Design, Zürcher Hochschule der Künste
Friedrich Kirschner, Professor für digitale Medien, Hochschule für Schauspielkunst Ernst Busch, Katharina Tillmanns, Cologne Game Lab

Immer mitkriegen was läuft: #BAMBAMBAMAZE